

## CONVOCATORÍA PÚBLICA NRO. P-5/2026

La Universidad Católica Boliviana "San Pablo", Sede Cochabamba invita a profesionales del área a presentar su postulación como **Docente Tiempo Horario - Semestre 2-2026**, para las siguientes asignaturas:

Asignaturas Convocadas						
Código/Sigla	Asignatura	Nro. del Paralelo	Horario	Competencia de la Asignatura	Saberes conceptuales mínimos	Licenciatura requerida en
SIS-133	ARQUITECTURA COMPUTACIONAL Y SISTEMAS OPERATIVOS	3 y 4	Martes 16:00 - 17:30 Martes 17:45 - 18:30 Jueves 16:00 - 17:30 ----- Lunes 16:00 - 17:30 Lunes 17:45 - 18:30 Miércoles 16:00 - 17:30	Configurar soluciones eficientes y optimizar el rendimiento de sistemas computacionales, aplicando principios fundamentales de la arquitectura de computadoras y sistemas operativos.	Unidad 1: Arquitectura de Computadoras <ul style="list-style-type: none"> <li>● Principios básicos de la arquitectura de computadoras.</li> <li>● Sistemas combinatoriales</li> <li>● Sistemas secuenciales</li> <li>● Organización del hardware: CPU, Unidad Aritmética Lógica y Registros</li> <li>● Ciclo de instrucción</li> <li>● Tipos de dispositivos de almacenamiento.</li> <li>● Gestión de sistemas de archivos.</li> <li>● Arquitecturas de computadoras modernas.</li> <li>● Estructura de sistemas de archivos.</li> <li>● Sistemas de archivos distribuidos.</li> </ul> Unidad 2. Instalación y Gestión de Sistemas operativos <ul style="list-style-type: none"> <li>● Conceptos fundamentales de sistemas operativos.</li> <li>● Sistemas operativos en red y sistemas distribuidos.</li> <li>● Instalación y configuración de software en diferentes sistemas operativos.</li> <li>● Gestión de paquetes y actualizaciones.</li> <li>● Uso efectivo de la línea de comandos en sistemas operativos.</li> <li>● Automatización de tareas administrativas.</li> <li>● Seguridad y permisos.</li> </ul> Unidad 3: Concurrencia <ul style="list-style-type: none"> <li>● Técnicas de sincronización en sistemas operativos.</li> <li>● Gestión de procesos concurrentes.</li> <li>● Resolución de conflictos y deadlock.</li> <li>● Procesamiento paralelo</li> <li>● Gestión de memoria (primer, mejor y peor ajuste)</li> </ul> Unidad 4: Virtualización y Máquinas Virtuales <ul style="list-style-type: none"> <li>● Concepto de virtualización.</li> <li>● Creación y gestión de máquinas virtuales.</li> <li>● Implementaciones y aplicaciones de la virtualización.</li> </ul>	Ingeniería de Sistemas o Informática

SIS-221	BASES DE DATOS II	2	<p>Miércoles 07:15 - 08:45</p> <p>Viernes 07:15 - 08:45</p> <p>Viernes 09:00 - 09:45</p>	<p>Administrar bases de datos para garantizar la confidencialidad, disponibilidad y la integridad de la base de datos sobre la base de estándares de la industria.</p>	<p>Unidad 1: Transacciones y Seguridad de Bases de Datos</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Configurar mecanismos de seguridad en bases de datos.</li> <li>● Control de acceso y autenticación de usuarios.</li> <li>● Configurar Permisos, cuentas, privilegios</li> <li>● Control de Concurrencia: gestión de múltiples transacciones simultáneas.</li> <li>● Propiedades ACID</li> <li>● Niveles de Aislamiento y Bloqueo</li> </ul> <p>Unidad 2: Respaldo y Recuperación</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Planificación respaldos</li> <li>● Respaldos automáticos manuales</li> <li>● Respaldo incremental completo.</li> <li>● Respaldo Transaccional</li> <li>● Recuperación de y en bases de datos y técnicas de restauración.</li> </ul> <p>Unidad 3: Monitorización y Ajuste de Rendimiento</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Herramientas de monitoreo de bases de datos</li> <li>● Identificación y solución de cuellos de botella.</li> <li>● Optimización de Consultas SQL</li> <li>● Índices y vistas para mejorar el rendimiento</li> </ul> <p>Unidad 4: Bases de Datos NoSQL</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Fundamentos de las bases de datos NoSQL.</li> <li>● Tipos de bases de datos NoSQL: documentos, columnas, clave-valorygrafos.</li> <li>● Casos de uso adecuados para diferentes tipos de bases de datos NoSQL.</li> <li>● Consistencia en bases de datos NoSQL: modelos eventualmente consistentes y fuertemente consistentes.</li> <li>● Comparación entre bases de datos SQL y NoSQL.</li> <li>● Aplicaciones prácticas de bases de datos NoSQL en diferentes industrias</li> </ul>	Ingeniería de Sistemas o Informática
SIS-212	DISEÑO DE LA INTERFAZ DE USUARIO	1	<p>Lunes 17:45 - 19:15</p> <p>Lunes 19:30 - 20:15</p> <p>Miércoles 17:45 - 19:15</p>	<p>Desarrollar la interfaz de usuario de sistemas interactivos y de presentación de información compleja, aplicando las metodologías, técnicas y prácticas del área de la interacción humano-computadora (HCI).</p>	<p>Unidad 1. Usabilidad de Sistemas Interactivos</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Guías, Principios y Teorías de usabilidad</li> <li>● Diseño de Interfaces de Usuario</li> <li>● Equilibrio entre Funcionalidad y Apariencia</li> </ul> <p>Unidad 2: Prototipaje de Interfaces de Usuario (IU)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Diseño de Interfaces de Usuario</li> <li>● Herramientas Software</li> <li>● Menús, Formularios y Ventanas de Diálogo</li> <li>● Manipulación Directa y Entornos Virtuales</li> </ul> <p>Unidad 3: Entornos de Colaboración</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Entornos de Colaboración</li> <li>● Lenguajes de órdenes y Lenguaje Natural</li> <li>● Integración de Interfaces con Aplicaciones:</li> </ul> <p>Unidad 4: Evaluación de Interfaces de Usuario (IU)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Evaluación de Diseños de Interfaz de Usuario</li> <li>● Evaluación de Calidad de Servicio en Interfaces de Usuario</li> </ul>	Ingeniería de Sistemas o Informática, Lic. en Diseño Gráfico y Comunicación Visual
SIS-211	ESTRUCTURA DE DATOS	2	<p>Martes 09:00 - 10:30</p> <p>Martes 10:45 - 11:30</p> <p>Jueves 09:00 - 10:30</p>	<p>Aplica estructuras de datos para desarrollar aplicaciones de software</p>	<p>Unidad 1: Análisis de Algoritmos Notación Asintótica</p> <p>Unidad 2: Estructuras de Datos Simples</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Listas, Listas de Listas, Pilas, Colas, Diccionarios, conjuntos</li> <li>● Tablas Hash</li> <li>● Gestión de Memoria estática y dinámica</li> </ul> <p>Unidad 3: Estructuras de Datos Jerárquicas</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Árboles, ABB, Árboles equilibrados, ARN, AVL, Montículos, TRIE</li> </ul> <p>Unidad 4. Grafos</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Grafos, Búsqueda en profundidad, Búsqueda en Amplitud, Kruskal, Dijkstra</li> <li>● Algoritmos probabilísticos sobre Grafos</li> </ul>	Ingeniería de Sistemas o Informática

SIS-313	GERENCIA DE LAS TIC	1	Martes 16:00 - 17:30 Jueves 16:00 - 17:30	Generar emprendimientos tecnológicos innovadores, validando ideas, diseñando modelos de negocio, ejecutando estrategias de marketing y actuando éticamente en entornos dinámicos	<p>Unidad 1: Identificación de Oportunidades Tecnológicas</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Análisis de tendencias tecnológicas.</li> <li>● Identificación de nichos y oportunidades de mercado</li> <li>● Investigaciones de mercado.</li> <li>● Análisis de datos y segmentación de clientes.</li> <li>● Validación de la demanda del producto o servicio.</li> </ul> <p>Unidad 2: Desarrollo de Modelos de Negocio</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Aplicación del método CANVA para enseñar modelos de negocio.</li> <li>● Creación de prototipos de modelos de negocio. Análisis de viabilidad y ajustes del modelo CANVA.</li> </ul> <p>Unidad 3: Estrategias de Marketing Tecnológico</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Posicionamiento y branding en entornos tecnológicos.</li> <li>● Growth Marketing</li> <li>● Comunicación efectiva para startups.</li> </ul> <p>Unidad 4: Financiamiento y Planificación Estratégica</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Fuentes de financiamiento para startups.</li> </ul>	Ingeniería de Sistemas o Informática, Lic. Administración de Empresas
SIS-121	INGENIERÍA DE SISTEMAS	varios	Martes 09:00 - 10:30 Jueves 09:00 - 10:30	Describir y clasificar los sistemas computacionales y el rol del ingeniero de sistemas en las organizaciones sobre la base de los conceptos generales de la teoría de sistemas.	<p>Unidad 1. Teoría General de Sistemas</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Teoría General de Sistemas</li> <li>● Normas y reglamentos de la U.C. B. y la Carrera de Ingeniería de Sistemas</li> <li>● Sistemas: características, propiedades y clasificación</li> <li>● Monitoreo y Control de Sistemas.</li> <li>● Ingeniería de Sistemas.</li> </ul> <p>Unidad 2. Sistemas de Información y Modelado de procesos</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Definición de participantes en los sistemas de información</li> <li>● El rol del Analista de Sistemas</li> <li>● Modelado de sistemas</li> <li>● Modelado de procesos con diagramas</li> <li>● Herramientas de modelado</li> </ul> <p>Unidad 3. Prototipado de Sistemas</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Wireframes, Mockups, Prototipos</li> <li>● Programación Visual guiada por eventos</li> <li>● Estructuras de flujo básicas</li> <li>● Desarrollo de app móviles</li> </ul>	Ingeniería de Sistemas o Informática
SIS-361	PRÁCTICA PRE PROFESIONAL	1	Martes 14:15 - 15:45 Jueves 14:15 - 15:45	Realizar las diferentes actividades inherentes a la ejecución de funciones dentro de las áreas laborales integrando los conocimientos y resolviendo problemas propios de la profesión enmarcados en la normativa de la carrera.	<p>Unidad 1: Planificación de la práctica</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Teorías, técnicas, paradigmas de la profesión.</li> </ul> <p>Unidad 2: Desarrollo de la práctica</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Modelos propios de la profesión.</li> </ul> <p>Unidad 3: Elaboración de la memoria de práctica</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Método científico</li> </ul>	Ingeniería de Sistemas o Informática, Lic. en Ramas Administrativas, Psicológicas y que cuente con certificación, curso o posgrado en Coaching
SIS-113	PROGRAMACIÓN II	2 y 3	Martes 12:30 - 14:00 Jueves 12:30 - 14:00 Jueves 14:15 - 15:00 ----- Martes 07:15 - 08:45 Martes 09:00 - 09:45 Jueves 07:15 - 08:45	Produce programas de software para resolver programas de alta complejidad aplicando el paradigma orientado a objetos.	<p>Unidad 1. Diseño Orientado a Objetos</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Programación Orientada a Objetos y Estándares.</li> <li>● Clase y Objeto</li> </ul> <p>Unidad 2. Herencia</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Herencia, agregación, polimorfismo y funciones virtuales</li> <li>● Memoria Dinámica</li> </ul> <p>Unidad 3. Polimorfismo y genericidad</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Clases abstractas</li> <li>● Clases y funciones genéricas</li> <li>● Métodos abstractos</li> <li>● Interfaces</li> </ul> <p>Unidad 4. Gestión de errores y concurrencia</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Manejo de excepciones</li> <li>● Hilos</li> <li>● Refactoring</li> <li>● Técnicas de pruebas de software</li> </ul>	Ingeniería de Sistemas o Informática

<p>SIS-325</p>	<p>ÉTICA Y SEGURIDAD DE SISTEMAS</p>	<p>1</p>	<p>Lunes 17:45 - 19:15 Miércoles 17:45 - 19:15 Miércoles 19:30 - 20:15</p>	<p>Desarrollar un plan de ciberseguridad para identificar, evaluar y mitigar riesgos en sistemas tecnológicos, garantizando la integridad, confidencialidad y disponibilidad de la información en un entorno digital aplicando principios, valores de ética profesional y responsabilidad social.</p>	<p>Unidad 1: Fundamentos de Ética y Ciberseguridad</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Conciencia ética sobre la necesidad de proteger la información en línea.</li> <li>● Clasificación de amenazas cibernéticas.</li> <li>● Principios de la criptografía: Simétrica y Asimétrica</li> <li>● Algoritmo de Cifrado Simétrico AES y Asimétrico RSA.</li> <li>● Encriptación de Clave Pública y Privada.</li> <li>● Hashing y Firma Digital.</li> </ul> <p>Unidad 2: Seguridad en Redes y Sistemas Operativos</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Principio de Menor Privilegio.</li> <li>● Firewalls</li> <li>● Sistemas de Detección de Intrusiones. (IDS, IPS)</li> <li>● Autenticación Multifactor (MFA).</li> <li>● Segmentación de Redes.</li> <li>● Políticas de Seguridad en Red.</li> </ul> <p>Unidad 3: Pruebas de Penetración y Evaluación de Vulnerabilidades</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Métodos para la realización de pruebas de penetración: Pruebas de Caja Negra y Caja Blanca, Pruebas de Estrés</li> <li>● Algoritmos de Aprendizaje Automático en Ciberseguridad.</li> <li>● Detección y Clasificación de vulnerabilidades con IA.</li> <li>● Automatización de Pruebas de Vulnerabilidad con IA.</li> <li>● Consideraciones Éticas en el Uso de IA en Ciberseguridad.</li> </ul> <p>Unidad 4: Informática Forense y Respuesta a Incidentes</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Recopilación de Evidencia Digital, Preservación de la Integridad, Análisis de Evidencia y Documentación.</li> <li>● Plan de Respuesta a Incidentes, Investigación Forense</li> </ul>	<p>Ingeniería de Sistemas o Informática</p>
<p>SIS-225</p>	<p>SISTEMAS DE INFORMACIÓN</p>	<p>1 y 2</p>	<p>Martes 16:00 - 17:30 Jueves 16:00 - 17:30 Jueves 17:45 - 18:30 ----- Miércoles 17:45 - 19:15 Viernes 17:45 - 19:15 Viernes 19:30 - 20:15</p>	<p>Implementar soluciones tecnológicas transaccionales para las organizaciones siguiendo metodologías y estándares de calidad.</p>	<p>Unidad 1. Sistemas de Información</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Fundamentos de sistemas de información</li> <li>● Tipos Sistemas de Información</li> <li>● Arquitectura de la Información</li> <li>● Diagramas de Contexto</li> <li>● Tipos de Requerimientos</li> </ul> <p>Unidad 2. Modelado del Negocio</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Modelos UML</li> <li>● Casos de Uso</li> <li>● Documento Visión</li> <li>● Especificación de Requerimientos de Software</li> <li>● Estrategias, técnicas y herramientas</li> <li>● Lenguaje Unificado de Modelado para el diseño de sistemas</li> </ul> <p>Unidad 3. Ingeniería de Requerimientos</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Análisis de requerimientos</li> <li>● Modelado del Proceso de negocio</li> <li>● Tipos de procesos</li> <li>● Procesos de negocio BPM</li> <li>● Notación BPMN</li> <li>● Componentes</li> <li>● Diagramas de procesos de negocio</li> <li>● Diseño Orientado a Objetos</li> </ul> <p>Unidad 4. Desarrollo de un SI en una plataforma Web</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Arquitectura Cliente-Servidor</li> <li>● Estrategias, técnicas herramientas</li> </ul>	<p>Ingeniería de Sistemas o Informática</p>

SIS-227	TALLER DE SISTEMAS DE INFORMACIÓN	2	Martes 17:45 - 19:15 Jueves 17:45 - 19:15	Desarrollar sistemas de información de complejidad media, en un escenario empresarial y organizacional, aplicando metodologías y herramientas adecuadas.	<p>Unidad 1: Planeación e inicio del proyecto</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Gestión de equipos de trabajo</li> <li>● Gestión de la comunicación del Proyecto</li> <li>● Planeación e inicio del proyecto</li> </ul> <p>Unidad 2: Gestión del proyecto</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● herramientas de gestión de proyectos y equipos</li> <li>● Ejecución y control del proyecto.</li> <li>● Gestión del tiempo.</li> </ul> <p>Unidad 3: Evaluación final y Cierre del proyecto</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Cierre del proyecto</li> <li>● Control de calidad en proyectos de sistemas de información</li> <li>● Gestión de riesgos en proyectos de sistemas de información</li> </ul>	Ingeniería de Sistemas o Informática
SIS-214	TECNOLOGÍAS WEB I	1 y 2	<p>Lunes 16:00 - 17:30 Miércoles 16:00 - 17:30 Miércoles 17:45 - 18:30</p> <p>-----</p> <p>Martes 17:45 - 19:15 Jueves 17:45 - 19:15 Jueves 19:30 - 20:15</p>	Diseñar aplicaciones web avanzadas utilizando tecnologías emergentes siguiendo protocolos de calidad para el backend.	<p>Unidad 1: Fundamentos del desarrollo web en el Backend</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Protocolo HTTP</li> <li>● Lenguajes propios del lado del servidor</li> <li>● Frameworks propios del lado del servidor</li> </ul> <p>Unidad 2: Diseño y desarrollo de API RESTful</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Diseño de una REST API</li> <li>● Mecanismos de seguridad implementados para la API</li> <li>● Documentación de APIs</li> <li>● Mejoramiento y escalabilidad de las APIs</li> </ul> <p>Unidad 3: Almacenamiento y protección de datos</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Almacenamiento de datos</li> <li>● Protección de datos</li> <li>● Interacción con la base de datos ORMs (Object-Relational)</li> <li>● Mapping</li> </ul> <p>Unidad 4: Seguridad y despliegue de aplicaciones Backend</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Seguridad de Backend</li> <li>● Autenticación y autorización usando JWT</li> <li>● Virtualización</li> <li>● Servidores web</li> </ul> <p>Unidad 5: Puesta en producción y mantenimiento de aplicaciones Backend</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Puesta en producción</li> <li>● Mantenimiento de aplicaciones Backend</li> <li>● Uso de Frameworks para el desarrollo MVC</li> </ul>	Ingeniería de Sistemas o Informática
SIS-215	TECNOLOGÍAS WEB II	1 y 2	<p>Lunes 16:00 - 17:30 Viernes 16:00 - 17:30 Viernes 17:45 - 18:30</p> <p>-----</p> <p>Lunes 09:00 - 10:30 Viernes 09:00 - 10:30 Viernes 10:45 - 11:30</p>	Crear interfaces web interactivas y adaptativas utilizando tecnologías y Frameworks emergentes siguiendo estándares del frontend.	<p>Unidad 1: Fundamentos del desarrollo web Frontend</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Prototipado de interfaces web HTML (lenguaje de marcado)</li> <li>● CSS (estilos y diseño)</li> <li>● SASS (preprocesador de CSS)</li> </ul> <p>Unidad 2: Diseño y experiencia de usuario (UX/UI)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Diseño responsivo</li> <li>● JavaScript (interactividad y dinamismo)</li> <li>● Herramientas de desarrollo del navegador (inspección, depuración)</li> <li>● Accesibilidad web (principios y pautas)</li> <li>● Mejoras de usabilidad y experiencia de usuario</li> </ul> <p>Unidad 3: Frameworks y tecnologías avanzadas en el Frontend</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● TypeScript (superset de JavaScript)</li> <li>● Frameworks como Angular o React (desarrollo avanzado de aplicaciones web)</li> </ul> <p>Unidad 4: Seguridad, bases de datos y SEO en el Frontend</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Seguridad web (principales vulnerabilidades medidas protección)</li> <li>● Bases de datos (conexión manipulación datos desde Frontend)</li> <li>● Infraestructura nube (despliegue administración aplicaciones web la nube)</li> <li>● SEO (optimización para buscadores y visibilidad en la web)</li> </ul>	Ingeniería de Sistemas o Informática

MAT-361	ANALISIS DE ALGORITMOS	1	<p>Lunes 07:15 - 08:45</p> <p>Miércoles 07:15 - 08:45</p> <p>Miércoles 09:00 - 09:45</p>	<p>Aplicar diversos paradigmas de diseño de algoritmos, para resolver problemas complejos del mundo real de manera eficiente y efectiva</p>	<p>Unidad 1: Algorítmica Fundamental</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Teoría general del análisis de algoritmos matemáticos</li> <li>● Notación Asintótica</li> <li>● Teorema Maestro</li> <li>● Correctitud y terminación de algoritmos</li> <li>● Complejidad computacional</li> <li>● Tipos abstractos de dato</li> <li>● Algoritmos básicos y avanzados de ordenamiento y búsqueda, su aplicación en casos reales.</li> </ul> <p>Unidad 2: Paradigmas de diseño de algoritmos</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Divide &amp; Conquer</li> <li>● Greedy Algorithms</li> <li>● Algoritmos de Fuerza Bruta</li> <li>● Programación Dinámica</li> </ul> <p>Unidad 3: Algoritmos sobre grafos</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Teoría de dinámica de grafos</li> <li>● Rendimientos de los resultados</li> <li>● Representación</li> <li>● Ordenamiento</li> <li>● Componentes Fuertemente Enlazados (Tarjan, Kosaraju)</li> <li>● Algoritmos de caminos mínimos (Dijkstra, Bellman-Ford, Floyd-Warshall)</li> <li>● Árboles de cobertura mínima (Kruskal, Prim)</li> </ul>	Ingeniería de Sistemas o Informática
SIS-212	PROGRAMACIÓN DE DISPOSITIVOS MÓVILES	2	<p>Lunes 19:30 - 21:00</p> <p>Miércoles 19:30 - 21:00</p>	<p>Desarrollar aplicaciones para dispositivos móviles con el objeto de que las empresas ofrezcan servicios de manera ubicua.</p>	<p>Unidad 1. Desarrollo de aplicaciones móviles nativas.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Componentes</li> <li>● Activities</li> <li>● Fragments</li> <li>● Intents</li> <li>● Layout</li> <li>● Servicios</li> <li>● XML</li> <li>● Recursos</li> <li>● Testing</li> <li>● SharedPreferences</li> </ul> <p>Unidad 2. Persistencia de datos en dispositivos móviles</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Base de datos móviles (Room, SQLite)</li> <li>● Serialización</li> </ul> <p>Unidad 3. Integración con servicios Web</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Desarrollo mobile Backend</li> <li>● Retrofit</li> <li>● Servicios Web</li> <li>● HTTPS, HTTP</li> <li>● SOAP</li> <li>● Restful</li> <li>● Tokens</li> <li>● Seguridad</li> </ul> <p>Unidad 4. Desarrollo de aplicaciones Multiplataforma</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● Dependencias (Gradle)</li> <li>● Caché</li> <li>● Widgets</li> <li>● Layout</li> <li>● Scaffold</li> <li>● Navigation</li> </ul>	Ingeniería de Sistemas o Informática

SIS-313	TALLER DE DESARROLLO DE SOFTWARE	2	Lunes 10:45 - 12:15 Miércoles 10:45 - 12:15	Planificar, estimar y desarrollar proyectos de software de alta calidad, trabajando colaborativamente en equipos, mediante la aplicación de prácticas ágiles, integración continua y técnicas de ingeniería de software, garantizando entregas incrementales, consistentes y alineadas a estándares de calidad para satisfacer las necesidades del entorno organizacional.	<p>Unidad 1: Planificación y Estimación de proyectos de software</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Planificación de Proyectos de Software.</li> <li>Alcance, entregables y restricciones (tiempo, costo, alcance)</li> <li>Estimación de esfuerzo y duración</li> <li>Backlog del producto y Priorización de requerimientos</li> </ul> <p>Unidad 2: Trabajando en equipo para Desarrollar Software</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Aplicación de Metodologías Ágiles.</li> <li>Prácticas avanzadas para el desarrollo de Software en equipo.</li> </ul> <p>Unidad 3: Integración Continua</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>CI/CD.</li> <li>Automatización de builds y pruebas</li> <li>Aplicación de herramientas y pipelines para CI/CD.</li> <li>Control de calidad en el proceso de integración</li> </ul> <p>Unidad 4. Prácticas y Técnicas para el Desarrollo Ágil de Software.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Técnicas avanzadas de gestión</li> <li>Prácticas avanzadas de ingeniería para el desarrollo ágil de software</li> </ul>	Ingeniería de Sistemas o Informática
---------	----------------------------------	---	--	--	---	--------------------------------------

## Perfil Requerido

### Formación:

- Poseer Diploma Académico y Título Profesional de Licenciatura según lo requerido para cada asignatura. (Indispensable).
- Poseer título de Maestría en el área (Deseable).
- Poseer título de Doctorado (Deseable).
- Poseer Diploma del Diplomado en Educación Superior válido en el Sistema Universitario Boliviano (SUB) (Indispensable). Se valorará favorablemente un Diplomado con enfoque por Competencias.

### Experiencia:

- Haber desempeñado docencia universitaria por lo menos 2 años (Indispensable).
- Contar con experiencia acreditada en el ejercicio de su profesión por lo menos 2 años (Indispensable).

### Competencias personales:

- Comunicación efectiva
- Creatividad
- Trabajo en equipo
- Compromiso

## Documentos Requeridos

- Carta de presentación en la que se especifique las motivaciones de su postulación al cargo (Indispensable).
- Plan Global de la asignatura. (Indispensable).

[\(descargar formato de plan global de la asignatura\)](#)

- Hoja de vida documentada. Presentación en formato UCB (Indispensable).

[\(descargar formato de hoja de vida\)](#)

- Carnet de Identidad escaneado (Indispensable).

## Presentación de Postulaciones

**Estimado/a postulante:** La presente convocatoria corresponde al periodo 2026, con inicio en Agosto. Únicamente se evaluará la información declarada en la hoja de vida respaldada con documentación oficial (contratos, certificados u otros).

La documentación de los postulantes deberá ser enviada a través del siguiente link:

[https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe7Y\\_WAXwtul\\_8kR7MsdLiiGvFLEKGHq8AbRyfghdMOD7eNTTg/viewform](https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSe7Y_WAXwtul_8kR7MsdLiiGvFLEKGHq8AbRyfghdMOD7eNTTg/viewform)

**Fecha límite de presentación: viernes, 15 de mayo hasta las 23:50.**